

PCI- Estrutura de Repetição II

Profa. Mercedes Gonzales Márquez

Exemplo 1: Imprimir os n primeiros números inteiros positivos.

Exemplo 2: Faça um algoritmo que determine os quadrados de um conjunto de números inteiros positivos.

```
int i, n;
scanf("%d",&n);
for (i=1; i<=n;i++)
    printf("\n %d",i);</pre>
```

```
int num;
scanf("%d",&num);
for (; num>0;){
    printf("%d\n",num*num);
    scanf("%d",&num);
}
```

Exemplo 3: Imprimir os divisores de um número natural n

Para isso, passamos por todos os números naturais i até o número n e verificamos se cada um deles é um divisor de n. Se o resto da divisão de n por i for zero, então estamos diante de um divisor de n.

```
int i, n; 
printf("Entre com um inteiro positivo: "); 
scanf("%d", &n); 
for (i = 1; i <= n; i++) 
if (n % i == 0) /* Se o resto for zero, então i é divisor*/ 
printf("%d\n", i);
```

Sobre o exemplo 3 algumas observações se fazem necessárias:

- (A) Se um número inteiro X possui um divisor Y menor que sua raiz quadrada, o quociente da divisão de X por Y será maior que a raiz quadrada de X e será, também, um divisor de X.
- (B) Se um número inteiro X possui um divisor Y igual a sua raiz quadrada, o quociente da divisão de X por Y será o próprio divisor Y.

A implementação anterior é uma das implementações mais ineficientes possíveis, pois vários dos candidatos da lista [2; 3; :::; n - 1] podem ser definitivamente descartados. Por exemplo, nenhum número maior que n/2 pode ser divisor de n, pois isso significaria que n também tem um divisor entre 1 e 2. Ainda mais, se só precisamos verificar se n é primo (e não achar todos os seus divisores), basta verificar os possíveis divisores $d \le raiz(n)$ (pois, se d for realmente divisor, $n/d \ge raiz(n)$ também será divisor).

Mas, no momento, para o propósito atual, vamos nos contentar com a maneira ineficiente.

Exemplo 4: Faça um programa que dado um inteiro positivo N, imprima se ele é um número primo ou não.

Para testar se um número n é primo devemos verificar se ele tem um divisor não-trivial, isto é, um que não seja igual a 1 ou n. Assim, verificamos entre todos os candidatos (a princípio, [2; 3; : : ; n – 1], mas essa lista ainda pode ser bem refinada, como comentado no exercício anterior) se há algum divisor de n. Se não acharmos nenhum, é porque n é primo.

Exemplo 4: Faça um programa que dado um inteiro positivo n, imprima se ele é um número primo ou não.

```
int n, i, /* candidato a divisor */
divisores=0; /* contador de divisores */
printf("Entre com um inteiro positivo: ");
scanf("%d", &n);
for (i = 2; i < n; i++) /* testa todos os candidatos a divisor */
 if (n \% i == 0)
   divisores++;
if (divisores == 0) /* não achamos nenhum divisor dentre os
                      possíveis candidatos, então é primo */
  printf("O numero %d e' primo\n", n);
else
  printf ("O numero %d nao e´ primo\n", n);
```

Estrutura de Repetição – Comandos break e continue

Comando break

O comando break faz com que a execução de um laço de repetição seja finalizada, passando a execução para o próximo comando após o laço. Exemplo:

```
int i;
for (i = 1; i <= 5; i++) {
    if (i > 3)
        break;
    printf("%d\t", i);
}
printf("Fim\n");
O que será impresso?
```

Estrutura de Repetição Comandos break e continue

Exemplo 1: Faça um programa que dado um inteiro positivo n, imprima se ele é um número primo ou não.

```
int n, i;
printf("\nDigite um número natural: ");
scanf("%u", &n);
                                           7\%2 == 1
                                                               Só podemos chegar a essa conclusão
                                           7 \% 3 == 1
                                                               depois de ter verificado todas as
for(i=2; i<=n-1; i++)
                                           7 \% 4 == 3
                                                               possibilidades!
                                          7\%5 == 2
    if(n\%i == 0)
                                          7\%6 == 1
                                           ∴ 1 é um número primo
       break;
                                                                     Chegamos a essa conclusão
                                           9 % 2 == 1
                                                                     primeiro divisor entre 1 e n!
if(i==n)
                                          9 % 3 == 0
                                           ∴ 9 não é um número primo
   printf("\nO número é primo
else
  printf("\nO número não é primo");
```

Estrutura de Repetição – Comandos break e continue

Comando continue

O comando continue faz com que a execução da iteração corrente do laço de repetição seja finalizada, passando a execução para a próxima iteração do laço. Exemplo: int i; for (i = 1; i <= 5; i++) {

for (i = 1; i <= 5; i++) {
 if (i == 3)
 continue;
 printf("%d\t", i);
}
printf("Fim\n");
O que será impresso?</pre>

Combinação de Estruturas: Estrutura Condicional dentro de Repetições

- Exemplo 1: Escrever um programa que receba dois números inteiros positivos, e determine o produto dos mesmos, utilizando o seguinte método de multiplicação:
- dividir, sucessivamente, o primeiro número por 2, até que se obtenha 1 como quociente;
- paralelamente, dobrar, sucessivamente, o segundo número;
- somar os números da segunda coluna que tenham um número ímpar na primeira coluna. O total obtido é o produto procurado.

Exemplo:		12 x 6
12	6	
6	12	
3	24→	24
1	48→	+48

Combinação de Estruturas: Estrutura Condicional dentro de Repetições

```
int a,b,orig_a, orig_b,pro=0;
printf ("Informe dois inteiros: ");
scanf ("%d %d", &a,&b);
orig_a=a;
orig_b=b;
while (a>=1) {
 if (a%2!=0)
       pro+=b; /* Acumulador*/
 a/=2; /* atualização de a*/
 b*=2;/* atualização de b*/
printf ("O produto de %d e %d e' %d",orig_a,orig_b,pro);
```

Agora veremos o contrário da combinação anterior, isto é, um comando de repetição no escopo do comando de desvio condicional.

Exemplo 2: Imprimir o Maximo Divisor Comum (MDC) entre dois números dados.

Nós aprendemos na escola a calcular o MDC da seguinte forma. Vejo o exemplo: Calcular o MDC entre 72 e 135.

```
72 135 |3
24 45 |3
8 15 | MDC= 3x3=9
```

O conceito matematico de MDC entre dois numeros dados x e y envolve a fatoração de cada número como um produto de fatores primos, escolhendo-se os fatores primos em comum com a potência mínima.

$$72 = 2*2*2*3*3$$

Conclui-se assim, que o MDC entre 72 e 135 é 3*3, pois o 3 e o único fator primo em comum e a menor potência comum é 2.

Outro exemplo: 12 e 8

$$8 = 2*2*2$$

O máximo divisor comum entre dois números naturais não nulos e distintos é igual ao máximo divisor entre o menor e o resto da divisão do maior pelo menor.

Em símbolos, se $x \,$ e $\, y \,$ são números naturais tais que $\, x > y > 0$, e se

$$egin{array}{c|c} x & y \\ r & q \end{array}$$

então
$$mdc(x,y)=mdc(y,r)$$
 .

Exemplo: mdc(12,18) == mdc(18,12) == mdc(12,6) == mdc(6,0) == 6.

Baseado nesse resultado temos que:

A ideia é dividir o maior número pelo menor, e depois fazer divisões sucessivas do último divisor pelo último resto, até obtermos uma divisão exata.

Exemplo: mdc(1320,35) == mdc(35,25) == mdc(25,10) == mdc(10,5) == mdc(5,0)=5

Estrutura Repetição dentro de Condicional

```
int main(){
    int x, y, resto;
    printf ("Informe dois numeros inteiros para calcular o MDC: ");
    scanf("%d %d",&x,&y);
    if (x!=0 \&\& y!=0){
        resto = x\%y;
        while (resto!=0){
            X = y;
            y =resto;
            resto =x%y;
        printf ("mdc = %d", y);
    else
        printf (" Nao funciona para entradas nulas.")
```

Combinação de Estruturas-Estrutura Repetição Aninhadas

Vamos ver problemas para os quais os algoritmos exigem o aninhamento de repetições.

Exemplo 3: Imprimir as tabuadas do 1 ao n.

Estrutura Repetição Aninhadas

```
#include <stdio.h>
int main(){
  int i ,j,n;
  printf ("Informe um numero inteiro: ");
  scanf("%d",&n);
  for (i=1;i \le n;i++){
     printf ("Tabuada do %d\n", i);
     for (j=1;j \le 10;j++)
        printf ( "%d x %d = %d\n", i,j, i*j ); //comando mais interno
```

Combinação de Estruturas-Estrutura Repetição Aninhadas

Exemplo 4: Imprimir o valor do fatorial de todos os números entre 1 e n, sendo n fornecido pelo usuário.

O fatorial de n e assim definido:

$$n= n \times (n-1) \times (n-2) \times ... \times 3 \times 2 \times 1$$

No exercício 5 vimos o programa para o fatorial de um único número n e agora veremos o programa para o fatorial de um conjunto de números.

Estrutura Repetição Aninhadas

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i , n, fat=1;
    printf ("Informe um numero n: ");
    scanf ("%d", &n);
    fat =1; /*inicializacao do acumulador */
    for (i=n; i>= 1;i--)
        fat = fat * i;
    printf ("O fatorial de %d eh %d",n,fat);
```

Estrutura Repetição Aninhadas

/* Fatorial de um conjunto de inteiros*/

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i, n, fat, quant;
    printf ("Informe a quantidade de inteiros dos quais iremos calcular o
fatorial: ");
    scanf ("%d", &quant);
    for (n=1; n<=quant; n++) {
        fat =1; /*inicializacao do acumulador */
        for (i=n; i>= 1;i--)
            fat = fat * i;
        printf ("O fatorial de %d eh %d",n,fat);
```

Combinação de Estruturas-Estrutura Repetição Aninhadas

O programa funciona, mas é extremamente ineficiente e repleto de cálculos redundantes. Perceba a seguinte propriedade de fatorial: n!=nx(n-1)!

Exempo:

6!= 6x5x4x3x2x1 e 5!=5x4x3x2x1 então 6!=6x5!

Ou seja quando você calcular o fatorial de n você pode aproveitar o calculo do fatorial do número anterior, isto é, de n-1.

Assim sendo, temos uma versão mais eficiente do programa anterior.

Combinação de Estruturas-Estrutura Repetição Aninhadas

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int i , n, fat=1, quant;
     printf ("Informe a quantidade de inteiros dos quais iremos calcular o
fatorial: ");
    scanf ("%d", &quant);
    for (n=1;n<=quant;n++) {
        fat = fat * n;
        printf ("O fatorial de %d eh %d",n,fat);
```