

PROVA DE COMPUTAÇÃO GRÁFICA

SEGUNDA UNIDADE (PP2)

Ciência da Computação 3º Ano - 2025 – UEMS

Professora: Mercedes Gonzales Márquez

DATA DE ENTREGA (PP2): Até 26/07/2026 (enviar o código para o email mercedes@comp.uems.br com assunto PROVA PP2 – CG). VALOR DA PP2 (4 PTOS)

DATA DA AVALIAÇÃO DO CONHECIMENTO DO CÓDIGO (PO2): 30/07/2026 (PROVA ESCRITA E EM UM ÚNICO DIA SOBRE DETALHES DO CÓDIGO - O OBJETIVO DESTA AVALIAÇÃO É CONSTATAR O CONHECIMENTO DO ALUNO SOBRE SEU CÓDIGO). VALOR DA PO2 (6 PTOS).

ATENÇÃO !!! Os itens I , II da descrição da prova devem ser atendidos!!

Descrição da Prova:

- I. No link
<https://www.comp.uems.br/~mercedes/disciplinas/2026/CG/SUMANTA%20GUHA/ExperimenterSource/Chapter3/Canvas/> tem o programa canvas.cpp. Este programa permite ao usuário desenhar formas simples sobre um canvas (tela). A prova consiste em melhorar o programa canvas.cpp, adicionando várias funcionalidades. Esse programa deverá ser usado como base. Não serão aceitos outros códigos como base, pois irão caracterizar cola do chat GPT. **IMPORTANTE NA AVALIAÇÃO:** Use o monitoramento do movimento do mouse para permitir ao usuário ver em tempo real a mudança da primitiva à medida que o mouse é movimentado, antes que a primitiva seja salva com um clique final.
- II. O aluno de ordem i resolverá o exercício de ordem i descrito abaixo.
1. Adicione a opção de uma esfera de forma interativa com as possibilidades de transformações geométricas. Crie um ícone adequado.
 2. Adicione a opção de um plano de forma interativa com as possibilidades de transformações geométricas. Crie um ícone adequado.
 3. Adicione a opção de uma pirâmide de forma interativa com as possibilidades de transformações geométricas. Crie um ícone adequado.
 4. Adicione a opção de um cilindro de forma interativa com as possibilidades de transformações geométricas. Crie um ícone adequado.
 5. Adicione a opção de um tetraedro de forma interativa com as possibilidades de transformações geométricas. Crie um ícone adequado.
 6. Adicione a opção de um cubo de forma interativa com as possibilidades de transformações geométricas. Crie um ícone adequado.
 7. Adicione a opção de uma extrusão para pirâmide de forma interativa com as possibilidades de transformações geométricas. Crie um ícone adequado.
 8. Adicione a opção de uma extrusão para prisma de forma interativa com as possibilidades de transformações geométricas. Crie um ícone adequado.
 9. Adicione a opção de um prisma de forma interativa com as possibilidades de transformações geométricas. Crie um ícone adequado.
 10. Adicione a opção de uma superfície de revolução a partir de três curvas clássicas de forma interativa com as possibilidades de transformações geométricas. Crie um ícone adequado.
 11. Adicione a opção de uma superfície de revolução a partir de uma curva de Bézier de forma interativa com as possibilidades de transformações geométricas. Crie um ícone adequado.
 12. Adicione a opção de um cone de forma interativa com as possibilidades de transformações geométricas. Crie um ícone adequado.

1. AGATHA BEZERRA DE OLIVEIRA
2. ALISSON CANATO UTIAMA
3. ARTHUR CLAPIS AGUIAR
4. CAUA KADENA OKABAYASHI
5. GUILHERME HENRIQUE NAVES DE FREITAS
6. HERA DELBONI FERREIRA
7. JOÃO MARCOS BARCZYSCZYN VILHANUEVA
8. LILIANE DE MORAES PINHEIRO
9. LUIS MIGUEL WILLAME SILVA LIMA
10. MARCO ANTONIO RECALCATTI
11. RAPHAEL ARAUJO PEREIRA
12. VICTOR RECH VENDRUSCOLO