LISTA DE EXERCÍCIOS 3 – Struct e Arquivos.

1.) O que é uma struct ?

2.) Como é feita a declaração de uma struct ?

3.) Como são acessados os campos de uma struct ?

4.) Para que usamos a palavra-chave typedef ?

5.) Qual a sintaxe do comando typedef ?

6.) O que é um arquivo ?

7.) Quais as categorias de arquivos ? Diferencie .

8.) Como o sistema operacional identifica um arquivo ?

9.) Explique como é feito abertura de um arquivo em C.

10.) Quais os principais modos de abertura de arquivo ?

11.) Diferencie fprintf, fputs e fputc ?

12.) Diferencie fscanf, fgets e fgetc ?

13.) Porque é necessário fechar um arquivo ?