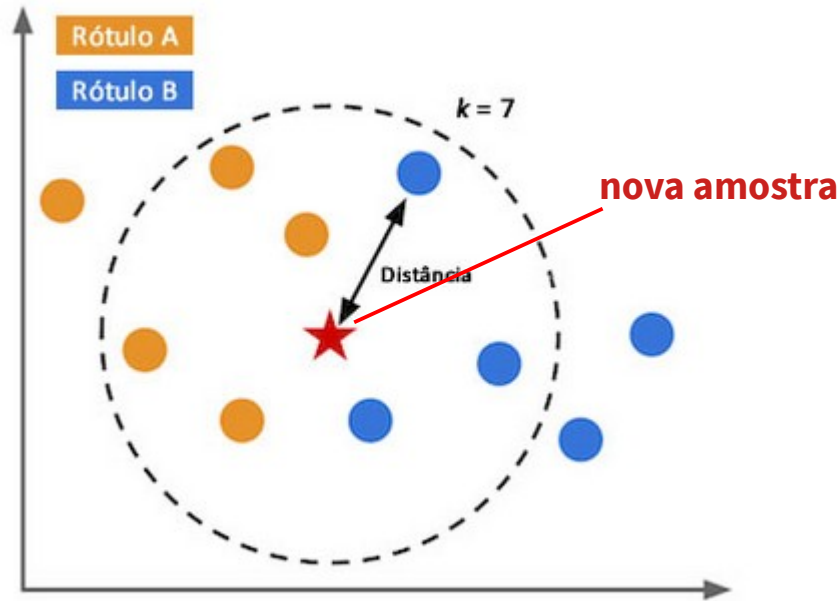


K-Vizinhos e K-Média

Algoritmo K Vizinhos mais proximos



É necessário uma base de treinamento pré-definida. É portanto um algoritmo de classificação Supervisionado. Da nova amostra inserida, 4 são da classe (rótulo) A e 3 da classe B. Assim essa nova amostra pertencerá à classe A.

Algoritmo Kmédia

- (2) Atualizar o centróide com a média dos pontos que lhe pertence, ou seja, que pertencem ao seu grupo.

$$c_{i,j} = \frac{\sum_{n \in S_j} x_{n,i}}{Q(c_j)}$$

onde :

$Q(c_j)$ é o número de objectos que pertence ao grupo c_j

$c_{i,j}$ é a dimensão i do centróide j , para $i = \{1, \dots, n\}$, $j = \{1, \dots, k\}$

$x_{n,i}$ é a dimensão i do exemplo de treino x_n , x_n pertencente ao centróide j , para $i = \{1, \dots, n\}$, $j = \{1, \dots, k\}$

