

QUESTÃO 1)

(não houve especificação se era em assembly ou c na questão)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int tam =4;
    int kelvin[tam]= {90,380,250,371},celsius[tam],i;
    for (i=0;i<tam;i++)
        printf("Esta temperatura em celsius é: %d",celsius[i]);
    return 0;
}
```

QUESTÃO 2)

```
extern printf
section .Data
    exit equ 60
    format db "%d",10,0
    section .text

global _start
_start:
    mov rdi,5
    mov rdi,format
    mov rsi, rax

call printf

    mov rax,exit
    mov rdi 0

syscall
```

QUESTÃO 3)

item 1)

```
section .data
str1: db 'Computação é difícil, se não estudar',0
str2: db 'difícil',0
str3: db 'fácil, se',0
tStr2 db 0
tStr3 db 0
```

```
section .text
global _start
```

```
_start:
    mov eax, str2
    mov ecx, -1
```

```
.loop:
    inc ecx
    cmp byte [eax + ecx], 0
    jne .loop
```

```
.done:
    mov eax, 1
```

ZERO

Prova de Linguagem de Montagem
(ASSEMBLY)

tabela em ASSEMBLY
kelvin db - - -
celsius db - - -

0,0

```

mov ebx, ecx
int 80h
//str 3

_start:
mov eax, str3
mov ecx, -1

.loop:
inc ecx
cmp byte [eax + ecx], 0
jne .loop

.done:
mov eax, 1
mov ebx, ecx
int 80h

```

OP

**item 2) não entendi
item 3)**

OP

item 4)

```

section .data
    filename db "exame.txt",0

```

```

global _start

```

```

mov rax,sys_open
mov rdi,filename
mov rsi, 0_creat_0_wronly
mov rdx, 0644°
syscall

```

```

Push rax
mov ,rdi,rax
mov,rax,sys_write
mov,rsi,str1
mov rdx,20
syscall

```

```

mov rax, sys_close
pop rdi
syscall

```

OP

QUESTÃO 4)

(a questão não deixou claro se quer um exemplo aleatório e uma função ,ou só uma função,logo fiz os dois)

Exemplo aleatório

```

global _funcao

```

```

_funcao:
empurre bp
mov bp,sp
sub sp,0x40 ; 64 bytes de espaço de pilha local
mov bx,[bp+4] ; primeiro parâmetro a funcionar

```

empurre bp?

OP

```
; mais algum código
```

```
mov sp, bp ; desfazer "sub sp, 0x40" acima  
pop bp  
ret
```

```
////////////////
```

Exemplo de código para somar 3 números

```
TITTLE PROGRAMA PARA SOMAR TRES NUMEROS
```

```
.MODEL SMALL
```

```
.STACK 100H
```

```
.DATA
```

```
A DB 3
```

```
B DB 6
```

```
C DB 9
```

```
SUM DB ?
```

```
.CODE
```

```
MOV AX, @DATA
```

```
MOV DS, AX
```

```
MOV AL, A
```

```
ADD AL, B
```

```
ADD AL, C
```

```
MOV SUM, AL
```

```
ADD SUM, 30H
```

```
MOV AH, 02H
```

```
MOV DL, SUM
```

```
INT 21H
```

```
MOV AH, 4CH
```

```
INT 21H
```

```
END
```

*usar
função*