

/*

Q01: Dada a seguinte tabela abaixo:

kelvin dq 90,380,250,371

celsius dq 0, 0, 0, 0

ZERO

Faça um programa que transfira para a tabela (vetor) celsius o equivalente em graus centígrados sabendo que

$celsius = kelvin - 273$

Imprima a tabela kelvin e o equivalente em celsius

Como não foi especificada linguagem previamente na questão, tomei a liberdade de construir o programa

em linguagem C!

*/

A disciplina é de Linguagem de Montagem

O código das tabelas kelvin e celsius estão em

Linguagem de Montagem

Vc é o terceiro ou 4o que escreve a mesma coisa.

```
#include <stdio.h>
```

kelvin db

celsius db

```
int main()
```

```
{
```

```
int t_kelvin[4] = {90, 380, 250, 371}, t_celsius[4], i;
```

```
for(i=0; i<4; i++)
```

```
    t_celsius[i] = t_kelvin[i] - 273;
```

```
for(i=0; i<4; i++)
```

```
    printf("O equivalente a %d graus kelvin em graus celsius eh: %d\n", t_kelvin[i], t_celsius[i]);
```

```
return 0;
```

```
}
```

00

Q02: Desenvolva o código em assembly solicitando uma função fat(5), apresentando o código da mesma em assembly. A seguir, imprima o resultado na tela usando a função externa da linguagem C printf. Mostre ainda como seria a compilação da mesma.

```
extern fat
extern printf

section .data
    format db "%d", 10, 0
section .text
    global _start
_start:
    mov rdi, 5
    call fat
    mov rdi, format
    mov rsi, rax
    call printf

    mov rax, 60
    mov rdi, 0
    syscall
```

Desenvolva o código em assembly solicitando uma função fat(5), apresentando o código da mesma em assembly.



Q04: De um exemplo de como seria uma chamada de função com 16 bits.
Existem modelos que utilizam um único segmento de código (compactos) isso faz com que as funções estejam próximas. Isso significa que os ponteiros de função, quando estão armazenados em segmentos de dados ou empurrados na pilha como argumentos de função, eles possuem 16 bits de comprimento e contem apenas um campo de deslocamento.

