

# TRABALHO ASSEMBLY PARA 9/12/2021

FUP que guarde em um arquivo 'entrada.dat' em que você grave o seguinte conteúdo entrado pelo teclado: "Hoje é festa na computação, oba!"

A entrada do nome do arquivo.dat deve ser pelo teclado.

Algo mais ou menos assim:

Nome do arquivo de entrada: `entrada.txt`

Conteúdo a ser gravado: `Hoje é festa na computação, oba!`

cria o arquivo `entrada.txt`, grava o conteúdo, fecha o arquivo

A seguir ler pelo teclado um novo nome de arquivo 'saida.dat', onde você implementará um programa que substituirá a palavra 'computação' buscada no arquivo `entrada.dat`, por 'casa do Joazinho', gerando uma nova string `Hoje é festa na casa do Joãozinho, oba!`

Essa string deverá ser gravada no arquivo 'saida.dat'.

A segunda parte da entrada será algo mais ou menos assim:

String de busca : `computação`

String de substituição: `casa do Joazinho`

Arquivo onde será feita a substituição: `saida.dat`

Abre o arquivo `entrada.dat`

Le o arquivo

verifica se tem a palavra `computação` no buffer de leitura

em um novo buffer, copia todo o conteúdo antes de 'computação' adiciona a palavra 'casa do Joãozinho' e depois adiciona ', oba!'.

'Hoje é festa' + 'na casa do Joãozinho' + ', oba!'

Abre o arquivo `saida.dat` e grava o novo buffer nesse arquivo.

Fecha o arquivo.

Verifique se deu certo.

**Envie ao pissor**