Escrever um programa que desenhe um retângulo na tela, em modo gráfico, com as seguintes características:

* Largura L (em pixels);
* Altura A (em pixels);
* Espessura da linha E, com 1 ≤ E ≤ 3;
* A cor da linha deve ser vermelha.

**Observação**:

* Os valores L, A e E devem ser lidos do usuário via teclado.