Escrever um programa que desenhe na tela um círculo de raio igual a 50 pixels, com a linha na cor vermelha. E o usuário deve poder movimentá-lo na tela por meio do pressionamento das 4 teclas de direção (SETA PARA CIMA, SETA PARA BAIXO, SETA PARA ESQUERDA, SETA PARA DIREITA).

Observações:

* O pressionamento de uma das teclas indicadas move o círculo 30 pixels na tela no sentido correspondente a tecla pressionada;
* Não precisa validar se o círculo ultrapassou os limites da janela do prompt de comando;
* O círculo deve aparecer inicialmente, em um ponto aleatório da tela.