Escrever um programa que desenhe na tela um círculo, em modo gráfico, de raio igual a 50 pixels, com a linha na cor vermelha. E também um retângulo, em modo texto, de tamanho 100 colunas por 30 linhas, com sua linha na cor amarela.

O seu programa deve colocar o círculo dentro da área do retângulo e fazer com que o círculo fique se movimentando automaticamente dentro da área do retângulo, sem nunca “sair para fora” dessa área.

**Observações:**

* O círculo deve se mover 30 pixels a cada movimento;
* A velocidade V do movimento do círculo deve ser lida do usuário, com 1 ≤ V ≤ 50.