Escrever um programa que exiba no centro da tela, no modo gráfico, uma linha de comprimento L, que fique girando na tela sem parar, sob seu próprio eixo, com velocidade V lida do usuário e com a cor da linha C variando a posição a cada movimento dela.

**Observações:**

* L = 100 pixels;
* 1 milissegundos ≤ V ≤ 100 milissegundos;
* 0 ≤ C ≤ 224-1-1
* Sentido do giro: horário;
* Pode assumir que a tela tem 100 colunas de largura por 30 linhas de altura (modo texto), com tamanho de fonte 8x16 (8 pixels de largura por 16 pixels de altura cada caractere).

Veja na figura abaixo a visualização esquemática de como seria o resultado que o seu programa deveria apresentar na tela:

* Sentido da rotação na figura: horário;
* A linha deve mudar de cor a cada variação da posição que for feita (giro);
* A linha gira sobre o próprio eixo, ou seja, o centro de todas as linhas é sempre o mesmo;
* Na figura são exibidas todas as linhas para visualizar o resultado, mas o seu programa deve exibir somente uma das linhas a cada momento na tela.