Implemente uma função que receba uma *string* como parâmetro e retorne uma nova *string* com todas as ocorrências de uma letra substituídas pelo seu oposto no alfabeto, isto é: ‘a’ por ‘z’, ‘b’ por ‘y’, ‘c’ por ‘x’, etc. Caracteres que não forem letras devem ser copiados sem alteração para a nova *string*. Essa função deve obedecer ao protótipo:

char\* string\_oposta (char\* str);

**Obs**.: a *string* passada como parâmetro não pode ser alterada.