Faça um programa que leia um número **n** do teclado e depois leia **n** números e coloque-os num vetor. Defina um limite superior para **n** de forma a não ultrapassar o tamanho do vetor e faça uma verificação no seu programa para que o usuário não digite um valor inválido para **n**. Após terminar a leitura, imprima todos os valores lidos na mesma ordem em que foram digitados.