Implemente a função raízes, que calcula as raízes de uma equação do segundo grau, do tipo **ax2 + bx + c = 0**. Essa função deve obedecer ao protótipo:

void raizes (float a, float b, float c, float \* x1, float \* x2);

onde **a**, **b** e **c** representam os coeficientes da equação, e **x1** e **x2** são ponteiros para as variáveis onde devem ser guardadas as raízes da equação.

**Observações:**

(a) **x1** deve guardar a raiz de menor valor e **x2** a de maior valor;

(b) Assuma que a equação sempre tem raízes distintas;

(c) Para o cálculo da raiz quadrada de um número, utilize a função *sqrt* definida na biblioteca padrão de funções do C. Essa função está definida no arquivo de cabeçalhos *math.h* e tem o protótipo “double sqrt (double n);”