Implemente a função *calc\_cone*, que calcula o volume e a área da superfície de um cone de raio **r** e altura **h**. Essa função deve obedecer ao protótipo:

void calc\_cone(float r, float h, float \* area, float \* volume);

**Fórmulas:**

V = 1/3πr2h

A = πr raiz(r2+ h2)

π = 3.14159265

**Observação**: para o cálculo da raiz quadrada de um número, utilize a função **sqrt** definida na biblioteca padrão de funções do C. Essa função está definida no arquivo de cabeçalhos *math.h* e tem o protótipo:

double sqrt (double n);

**Observação**: deve usar a constante **M\_PI** definida em *math.h*.