Faça um programa que leia 4 valores inteiros ( x1 , y1, a, b ). A partir desses valores o seu programa deve imprimir na tela um retângulo de asteriscos, onde a posição do canto superior esquerdo do retângulo é dada pelos valores ( x1 , y1 ) e a altura e a largura do retângulo, são dadas pelos outros dois valores inteiros lidos (a, b), respectivamente.

Exemplo: x 1 = 5 y 1 = 3 a = 10 b = 3

(5,3)

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* \* a

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

b