Faça um programa que imprima na tela uma paleta de cores contendo até 5 tipos de cores diferentes. Cada cor componente da paleta deve estar visível em um retângulo de 30 pixels de largura por 30 pixels de altura.

30 pixels

30 pixels

Inicialmente, o seu programa deve preencher cada componente com EXATAMENTE[[1]](#footnote-1) as cores indicadas acima.

Além da paleta de cores, seu programa também deve exibir na tela um retângulo de tamanho 300 pixels de largura por 300 pixels de altura, centralizado EXATAMENTE no meio da janela do **prompt de comando**.

300 pixels

300 pixels

Inicialmente, esse retângulo maior deve vir preenchido com a cor branca.

Além disso, o seu programa deve permitir ao usuário 2 possibilidades:

* Ao clicar com o botão esquerdo sobre qualquer uma das cores componentes da paleta, o retângulo maior deve ser inteiramente preenchido com essa mesma cor;
* Ao clicar com o botão direito sobre qualquer uma das cores componentes da paleta, deve abrir uma caixa de edição que permita ao usuário digitar os valores RGB da cor que querem atribuir a essa componente.

1. Deve ser exatamente a mesma tonalidade, sem qualquer bit de imprecisão. [↑](#footnote-ref-1)