

1. Faça um programa X que espere o usuário digitar a 1ª letra do próprio nome do programa. Exemplo: o programa se chama “prog.exe”; a execução desse programa ficará esperando o usuário digitar a letra ‘p’ minúscula.
2. Modifique o programa X para que ele encerre o programa caso a tecla F1 seja pressionada e que também retorne para o Sistema Operacional o código da tecla F1.
3. Construa um programa Y que imprima na tela a seguinte mensagem de ajuda: “Para encerrar este programa, pressione a tecla correspondente à 1ª letra do nome do programa...”. E, depois, retorne para o Sistema Operacional.
4. Faça um “.bat” que ligue os programas X e Y construídos nos exercícios 2 e 3. Esse “.bat” deve permitir o seguinte conjunto de passos:

- 1) O programa X construído no exercício 2 é executado.
- 2) Durante a execução de X, o usuário tem 2 opções:
 - 2.1) O usuário pressiona a 1ª letra do nome do programa.
 - 2.1-a) Neste caso o programa é encerrado.
 - 2.2) O usuário pressiona a tecla F1.
 - 2.2-a) Neste caso deve ser executado o passo 3.
- 3) O programa X é encerrado.
- 4) É executado o programa Y.
- 5) O programa Y é encerrado.
- 6) Torna a executar o passo 1.